

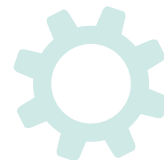
Kansallinen STEAM-visio tutuksi

ITK-konferenssi, 18.04.2024



Visi^{gear}2028

**STEAM kaikille
STEAM yhdessä
STEAM avain menestykseen**



Tavoite 1

Paikallisen, kansallisen ja kansainvälisen veto- ja pitovoiman lisääminen

Kansallinen taso



Suomi pärjää kansainvälisessä kilpailussa, kun pystymme nostamaan osaamistasoa, parantamaan työvoiman saatavuutta ja tarjoamaan kansainvälisesti houkuttelevia koulupolkuja.



Laaja-alaisen tutkimuksen toteuttaminen STEAM-toiminnan vaikuttavuudesta

Paikallinen taso



Yhteiskehittämisen ja kokeilutoiminnan vahvistaminen yhdessä yritysten ja työelämän kanssa



Työelämäyhteyksien systemaattinen kehittäminen esim. työelämään tutustumisen kehittämisen kautta



TURKU



Tavoite 2

Uusien kansalaistaitojen
ja jatkuvan oppimisen
vahvistaminen

Kansallinen taso



Edistetään yhteisöllisyyttä ja digitaalisuutta. Vahvistetaan vuorovaikutustaitoja, luovuutta, innovatiivisuutta ja kekseliäisyyttä.



Mahdollistetaan läpi elämän jatkuvat yksilölliset oppimispolut



Vahvistetaan STEAMin avulla tiedepääomaa kehittämällä kykyä ja kiinnostusta tutkitun tiedon käsittelyyn, hankintaan, ymmärtämiseen ja soveltamiseen. Nämä ovat osa kansalaisen perustaitoja. [Paljonko sinulla on tiedepääomaa? - YouTube](#)

Paikallinen taso



Tehdään STEAM-kehittämissuunnitelma.



Tuodaan STEAM kaikkien saataville (kirjastot, nuorisotoimi, kulttuuritoimi, taide- ja tiedekeskukset, kyläyhteisöt, FabLabit, vapaa sivistystyö)



Luodaan paikallinen STEAM-ekosysteemi



TURKU



Tavoite 3

Perusopetuslain
muutoksen edistäminen
ja koulutuksellisen tasa-
arvon lisääminen

Kansallinen taso

-  Mahdollistetaan aikaan ja paikkaan sitomaton oppiminen sekä vuosiluokkiin sitomaton opetus
-  Mahdollistetaan STEAM-oppiminen kaikkialla Suomessa. STEAM osaamiskeskusten saavutettavuus
-  Vähennetään segregatiota sekä ehkäistään koulupudokkuutta ja syrjäytymistä
-  Opettajankoulutusta järjestävät yliopistot sekä LUMA-keskukset mukaan STEAM-kehittämistoimintaan ja koulutukseen.

Paikallinen taso

-  Tuetaan yksilöllisiä kehitys- ja oppimistarpeita sekä mahdollistetaan yhtenäinen ja turvallinen oppimiskokemuksellinen kasvatus toiselle asteelle.
-  Lisätään osallisuutta ja kavennetaan eroja eri väestöryhmien osallistumisessa
-  Edistetään sukupuolten välisen tasa-arvon toteutumista
-  5-8 –vuotiaiden pedagogiikan edistäminen



TURKU



Tavoite 4

STEAMin kirjaaminen
valtakunnallisiin
varhaiskasvatuksen,
esiopetuksen,
perusopetuksen sekä
toisen asteen
opetussuunnitelmien
perusteisiin.

Kansallinen taso



Kirjataan yhteiset tavoitteet yleisiin osiin
sekä omat tavoitteet oppiainekohtaisesti.

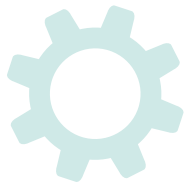
Paikallinen taso



Tunnistetaan LUMA-alojen yhteys muihin tieteisiin, kuten
taito- ja taideaineisiin sekä humanistisiin tieteisiin.



Huomioidaan STEAM paikallisesti ohjaavissa asiakirjoissa



TURKU



Tavoite 5

Osaavan työvoiman
saatavuuden ja
työelämätarpeiden
kohtaamisen
varmistaminen.

Kansallinen taso



Tuetaan STEAM-kehittämistä koulutuksessa esim. VA-rahoituksella

Paikallinen taso



STEAMin mahdollisuudet ammatillisessa koulutuksessa tunnistetaan ja niitä kehitetään



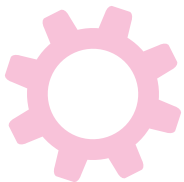
Opettajankoulutusta tarjoaviin yliopistoihin saadaan sivuaineopinnot STEAMista.



Kartoitetaan säännöllisesti työelämän tarpeita (työkalu?)



Ope-TETin kohdentaminen STEAM-aloille



TURKU



Tavoite 6

Toimintakulttuurin
systemistä
muutosta edistetään
organisaation
kaikilla tasoilla

Kansallinen taso



Johtamisen kehittäminen tukee muutosta ja STEAMin tavoitteiden toteutumista



Jaetaan osaamista ja kokemuksia sekä hyviä käytänteitä yli kuntarajojen.

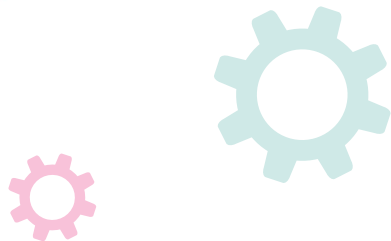
Paikallinen taso



Siirrytään yhteistyöstä yhdessä tekemisen kulttuuriin



Henkilöstön STEAM-osaaminen tunnustetaan ja tunnustetaan.

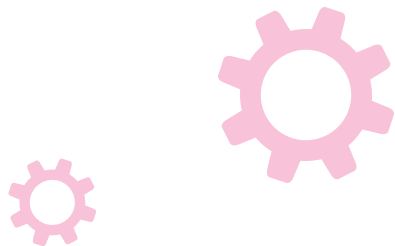


TURKU



Tavoite 7

Luodaan kansallinen
STEAM-verkosto ja
osallistutaan
kansainvälisten
verkostojen
toimintaan



Kansallinen taso

-  Rakennetaan maantieteellisesti kattava alueellisten STEAM-osaamiskeskusten verkosto.
-  Kansallisen STEAM-toiminnan vuosikello ohjaa toimintaa.

Paikallinen taso

-  Viedään suomalainen STEAM-osaaminen kansainvälisiin verkostoihin ja opitaan muilta.

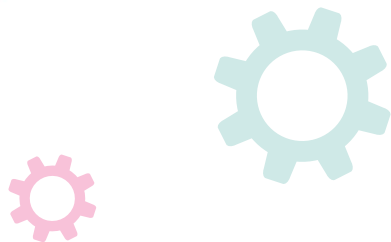


TURKU



Tavoite 8

Edistetään luovilla
aloilla tarvittavien
taitojen kehittymistä



Kansallinen taso



Kehitetään uusien teknologioiden hallintaa osana luovien alojen koulutusta.



Varmistetaan taiteellisen ja muun luovan työn tekemisen edellytyksiä

Paikallinen taso



Kehitetään taiteellisen ja muun luovan työn tekemisen edellytyksiä



Lisätään luovien alojen ja teknologia-alojen yhteistoimintaa



TURKU



Kansallisen STEAM-verkoston aikataulu

Tammikuu

Educa ja BETT

Helmikuu

Teemawebinaari

- Arviointi ja STEAM

Ti 13.2.2024 klo 14.00-15.30

Maaliskuu

Teemawebinaari

- Kansallisen verkoston toiminnan kehittäminen

Ti 27.3.2024 klo 14.00-15.30

Huhtikuu

Teemawebinaari

- STEAM alakoulussa

Ti 23.4.2024 klo 14.00-15.30

- **Livetapahtuma: ITK 17.-19.4.2024**

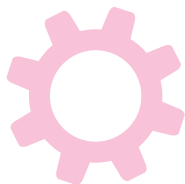
Toukokuu

Teemawebinaari

- STEAM toisella asteella

To 16.5.2024 klo 14.00-15.30

- **Livetapahtuma 21.-22.5.2024**
Amazing North ja Toolcamp, Oulu



Kansallisen STEAM-verkoston aikataulu

2024 (syksy)

- Suunnitelmissa osaamiskeskusten mukaantulo, yksi per maakunta
- Osaamiskeskukset toimivat verkoston kontakteina maakunnissa ja edistävät STEAM-visiota ja verkoston toimintaa omalla alueellaan
- Myöhemmin myös verkoston vuosittain vaihtuva vetovastuu mahdollinen
- Osaamiskeskusten tapaaminen 10/2024
- Webinaarien jatko + tapahtumat

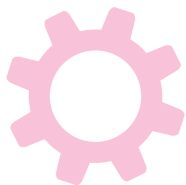
2025 (kevät)

- Luodaan malli valtakunnalliselle yhteistyölle
- Webinaarien jatko + tapahtumat



Amazing North 21.-22.5.2024

SCAN ME



Lisää väkeä mukaan verkostoon:



bit.ly/STEAMverkosto

