

Opi hakukoneen avulla! Tiedonhaun Laboratorio

Paavo Arvola & Tuulikki Alamettälä, Tampereen yliopisto

Tietoa hankitaan useimmiten sähköisillä välineillä. Hakuja tehdessä ja tuloksia arvioidessa tiedonhakijan olisi hyvä ymmärtää hakukoneiden toimintalogiikkaa - algoritmeja, ja sitä, kuinka hakukoneita voi hallita hakulausekkeiden avulla. Onnistuneen haun tekemiseen tarvitaan kohdealueen tuntemusta osuvien hakusanojen kehittämiseksi, sekä taitoa muodostaa hakusanoista kysely.

Hakijat eivät käytännössä voi itse suoraan vaikuttaa algoritmeihin, mutta omia hakutaitojaan ja hakujaan voi kehittää ja oppia paremmaksi tiedonhakijaksi – esimerkiksi Tiedonhaun Laboratorioissa!

- Laboratorium on työkalu, joka tarjoaa välitöntä palautetta opiskelijoiden tekemistä hakulauseista.

Rank	Document	Relevance score (graded)	Collaborated
1	Koronaviruslääkkeet	3	1
2	Koronaviruslääkkeet	2	0
3	Koronaviruslääkkeet	1	0
4	Koronaviruslääkkeet	0	0
5	Koronaviruslääkkeet	0	0

Graded relevance score (0,1,2,3 or ?)
Relevance judgement for collaboration

- Laboratorium hakee dokumentteja Wikipediasta opiskelijan antamien hakulausekkeiden perusteella ja vertaa hakutuloksia laskennallisesti optimitulokseen.

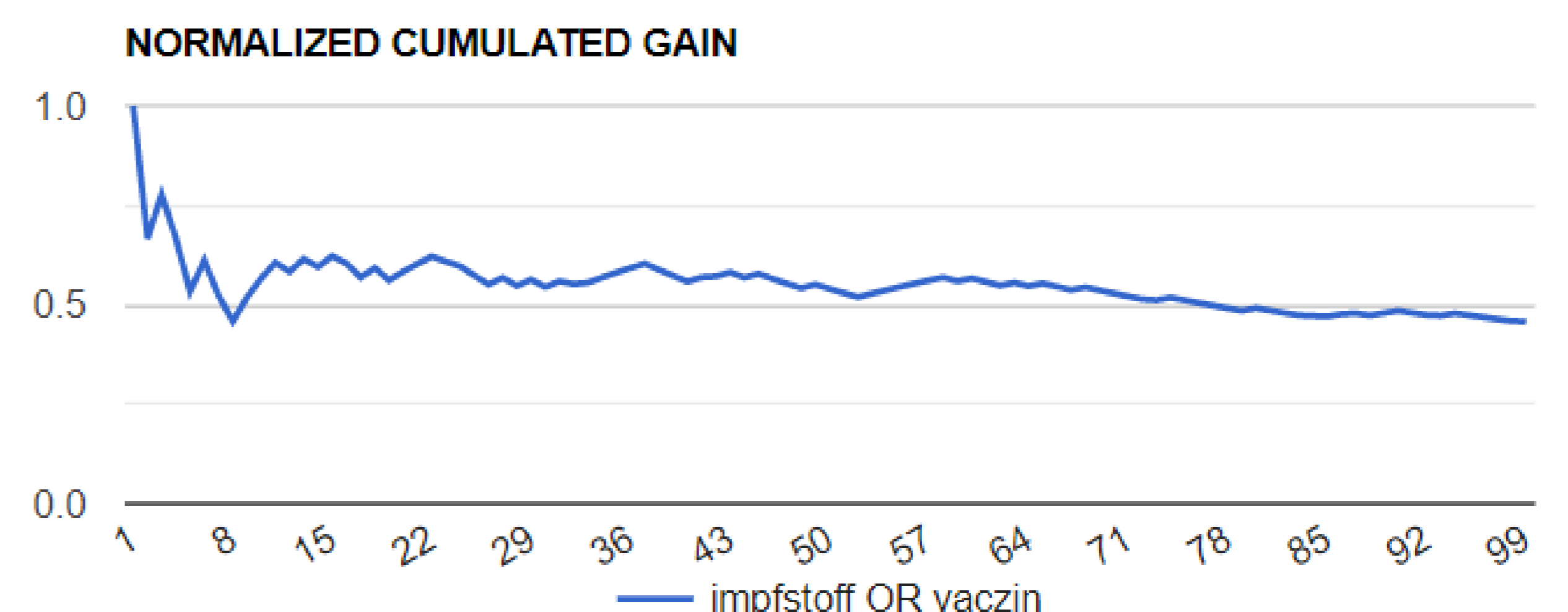
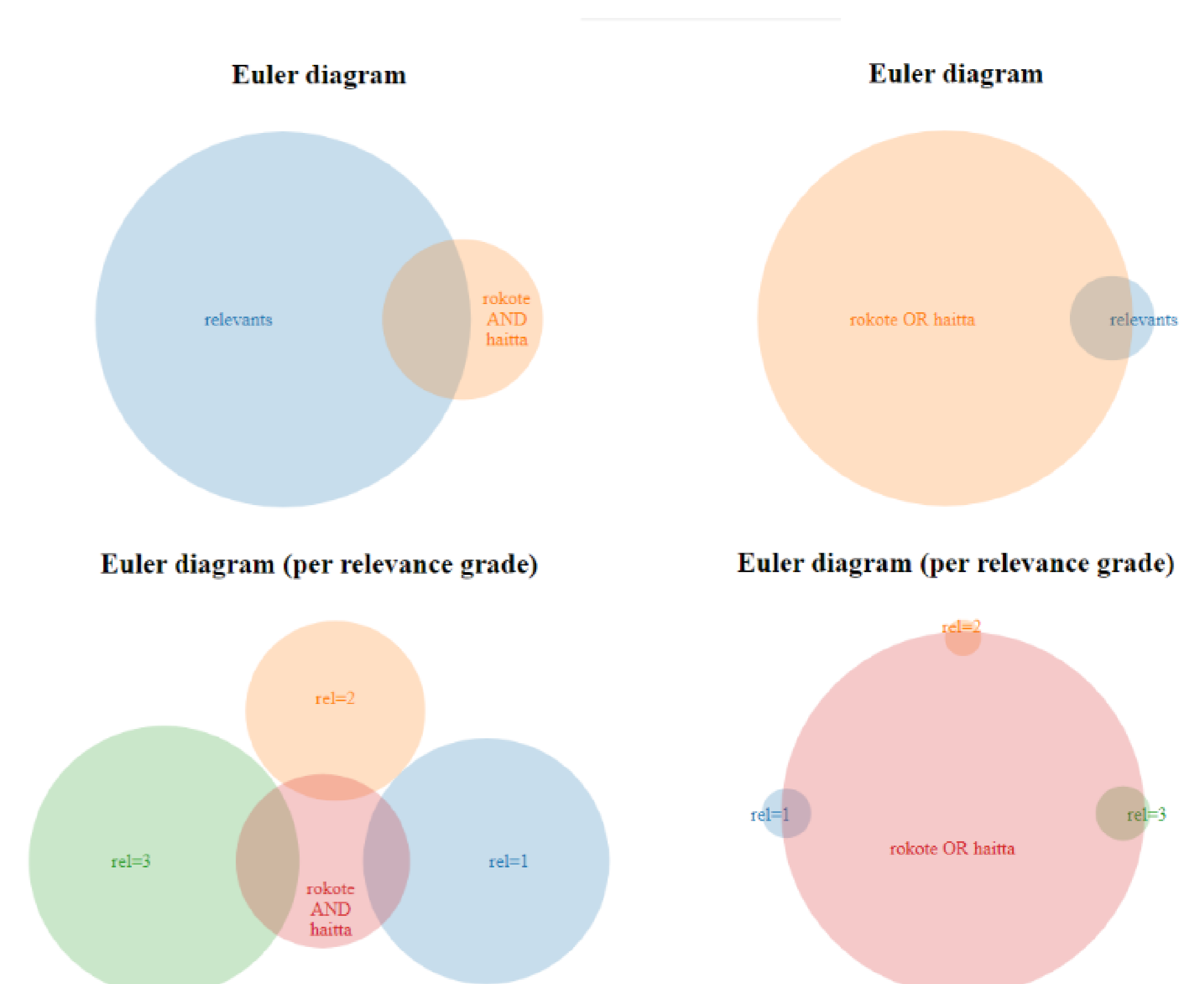
- Laboratorium mahdollistaa käyttäjien oppimisen haettavista sisällöistä ja hakukoneiden toiminnasta.

- Laboratorium on käytettävissä ajasta ja paikasta riippumatta internetiselaimessa.

- Laboratorium soveltaa kokeellista menetelmää, joka on hyvin yleinen algoritmien ja hakukoneiden kehittämisessä.

- Kaikki Wikipedian sisällöt ja kieliversiot ovat haettavissa Laboratorioin avulla, joten käyttäjät voivat oppia myös eri kielten sanastoja, mikäli haettavien dokumenttien kohdekieli ei ole suomi.

- Hakutehtäviä voi luoda itse haluamallaan kielellä tai valita jo olemassa olevista kielivaihtoehdoista.



Lue lisää ja kokeile:

Arvola, P. & Alamettälä, T.: IRVILAB: Gamified searching on multilingual wikipedia. In: Proceedings of ACM SIGIR'22 Conference, pp. 3329–3333. ACM, New York (2022).

Arvola, P. & Alamettälä, T.: Enhancing Information Literacy Skills: A Game Design for Seeking Information and Making Queries. In: Games and Learning Alliance: 11th International Conference, GALA 2022, Proceedings, pp. 323–328. Springer, Cham (2022).

Arvola, P. & Alamettälä, T.: Information retrieval workshop. In: 30th BOBCATSSS Symposium - Book of Abstracts, p. 43 (2022).



<https://digicampus.fi/course/view.php?id=3535>